ДМИТРИЙ ТУШЕВ

Junior C# Developer

Unity • ASP.NET Core • Backend

Telegram: @tushev_d · Email: tushev-dmitriy@mail.ru · GitHub: Tushev-Dmitriy · Portfolio · Оренбург, Россия

КОНТАКТЫ

Telegram @tushev_d
Email tushev-dmitriy@mail.ru
GitHub github.com/Tushev-Dmitriy
Portfolio tushevdmitriy.tech
Локация Оренбург, Россия

ТЕХНОЛОГИИ

Языки

- C#
- .NET / ASP.NET Core
- Unity

Backend

- ASP.NET Core
- REST API
- Entity Framework Core
- PostgreSQL · MS SQL Server · SQLite
- Redis · Docker
- JWT · Swagger

Unity

- Zenject · UniTask · UniRx
- Addressables · ScriptableObjects
- DOTween · Input System
- uGUI · Canvas · TextMeshPro

Архитектура

- SOLID · Clean Architecture
- Repository Pattern · Unit Of Work
- Dependency Injection · MVC · MVP
- Async/Await

СОФТ

Rider · Visual Studio
Git · GitHub · Postman
Docker Desktop · pgAdmin
Figma · Jira · Trello

О СЕБЕ

Junior C# Developer с коммерческим опытом разработки на Unity и опытом создания backend-приложений на ASP.NET Core. Интересуюсь архитектурой приложений, производительностью и разработкой масштабируемых сервисов. Активно развиваюсь одновременно в игровом и backend-направлении.

ОПЫТ

C# Developer

Freelance / Contract · 2023 — настоящее время

- Разработка коммерческих проектов на Unity и создание REST API на ASP.NET Core.
- Работа с PostgreSQL и SQLite; проектирование архитектуры и интеграция backend.
- Оптимизация производительности клиентских и серверных сценариев.

ПРОЕКТЫ

TaskFlow.API

github.com/Tushev-Dmitriy/TaskFlow.API

REST API для системы управления проектами.

ASP.NET Core · EF Core · PostgreSQL · JWT · Docker

- REST API для проектов, задач и комментариев.
- JWT Authentication, Refresh Token и роли пользователей.
- Clean Architecture.

JobRadar

Active Development

Агрегатор вакансий с оценкой их релевантности.

ASP.NET Core · Redis · PostgreSQL · Docker

- Агрегация вакансий из нескольких источников.
- Скоринг релевантности.
- REST API.

C# Quest

github.com/Tushev-Dmitriy/CSharp-Quest

Обучающая 3D-игра для изучения C#.

Unity · Zenject · DOTween · ScriptableObjects

- Модульная архитектура.
- JSON Save System.
- Игровые механики обучения.

Night City Drift

github.com/Tushev-Dmitriy/Night_City_Drift

Аркадная WebGL-игра, опубликованная на Яндекс Играх.

Unity · WebGL · Mobile

- Полный игровой цикл.
- Кастомизация автомобилей.
- Оптимизация под WebGL.

ОБРАЗОВАНИЕ

Оренбургский колледж экономики и информатики
Информационные системы и программирование
2022–2026 · **Диплом с отличием**

ЯЗЫКИ

Русский — родной
Английский — A2–B1
Техническая документация